

1° che ad una medesima funzione ϕ di u corrispondono infinite sviluppoidi esistenti in una medesima superficie continua ;

2° che il piano osculatore della sviluppoide in un punto qualunque di essa contiene la tangente alla traiettoria nel punto corrispondente ;

procediamo a dimostrare il seguente

TEOREMA GENERALE. — *Qualunque sia la legge con cui varia da un punto all'altro l'angolo sotto cui le tangenti d'una sviluppoide sono segate dalla traiettoria, ciascuna sviluppoide e una linea geodetica della superficie luogo geometrico di tutte le sviluppoidi generate colla medesima legge.*

Di questo teorema non sembra noto che il caso particolarissimo di ϕ costante ed uguale a $-\pi$.

Se dal punto (p, q, r) della traiettoria si conducono le rette tangenti a tutte le sviluppoidi componenti la famiglia che si considera, e manifesto che queste rette sono le generatrici d'un cono retto, il cui asse o diretto secondo la tangente alla traiettoria, e che involupa la superficie luogo delle sviluppoidi; quest'ultima superficie ed il cono anzidetto hanno dunque nel punto (x, y, z) il medesimo piano tangente. Ciò posto, il piano osculatore della sviluppoide in questo punto è normale alla superficie conica, poiché contiene la tangente alla traiettoria, che ne è l'asse : dunque esso è normale anche alla superficie luogo delle sviluppoidi. Donde consegue che le sviluppoidi sono linee geodetiche di questa superficie.

Crediamo bene aggiungere una dimostrazione analitica di questa medesima proprietà.

Assumendo per semplicità come variabile indipendente la s , ed indicando con apici le derivazioni relative ad essa, si hanno le equazioni

$$(a) \quad p = x + tx', \quad q = y + ty', \quad r = z + tz',$$

$$(b) \quad p'x' - (q'y' + r'z') = \cos \phi,$$

da cui eliminando i coseni $x'/r, y'/r, z'/r$ si

ottiene la (O) $O = p' + (q'y' + r'z')$

equazione che rappresenta evidentemente la superficie conica suindicata, quando vi si riguardino le x, y, z come coordinate correnti e le p, q, r , ecc. come costanti. Rappresentando quest'equazione con $M = 0$ se ne trae

$$\frac{dM}{dx} = p' - \frac{p}{r} \cos \phi, \quad \frac{dM}{dy} = q' - \frac{q}{r} \cos \phi, \quad \frac{dM}{dz} = r' - \frac{r}{r} \cos \phi,$$

Ora, derivando le equazioni (tf) rispetto ad s si ha

$$\begin{aligned} />' &= (i + 0 \text{ *}' + '\text{*}"\gg \qquad ?' = (i + O/ + */'\gg \qquad r' = \\ (i + f'X + ^", \end{aligned}$$